




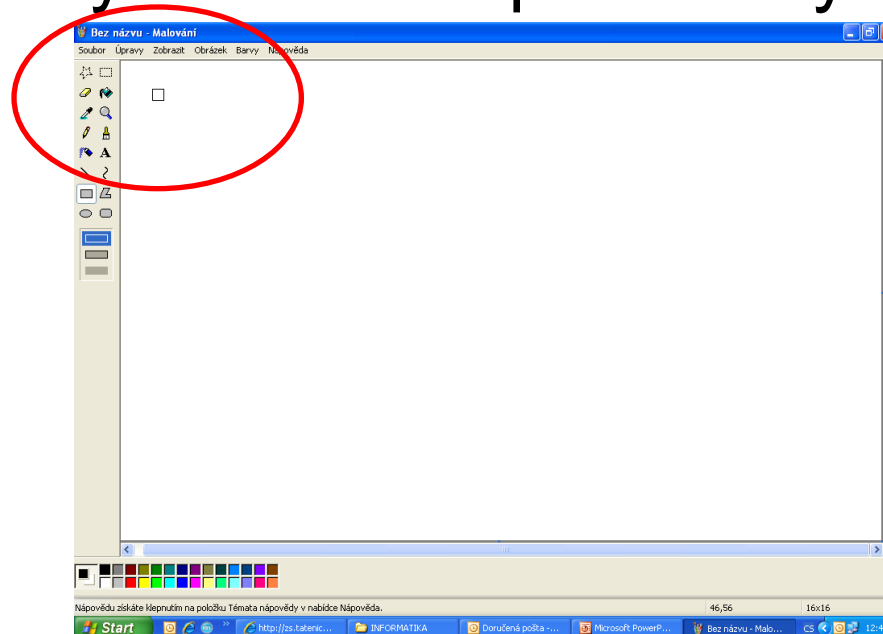
Malování ve Windows – pracovní úkol „Mozaika“



Název školy	Základní škola a Mateřská škola Tatenice
Číslo projektu	CZ. 1.07
Název šablony klíčové aktivity	Inovace a zkvalitnění výuky pomocí ICT
Vzdělávací oblast	Program Malování – pracovní úkol Mozaika
Vzdělávací období	3.
Předmět	Informatika
Téma hodiny	Jazyk HTML
Označení	VY_32_INOVACE_12_Výuková prezentace k programu Malování
Autor	Mgr. Petr Vitásek

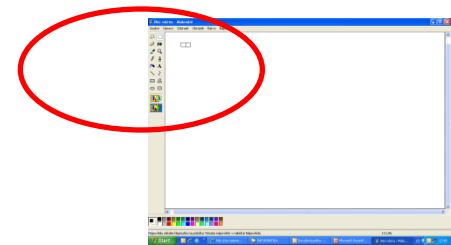
MOZAIKA

- Pomocí nástroje obdélník vytvořte na pracovní ploše základní čtvereček budoucí sítě mozaiky  (držíme klávesu Shift a tažením myši uděláme pravidelný čtverec)...



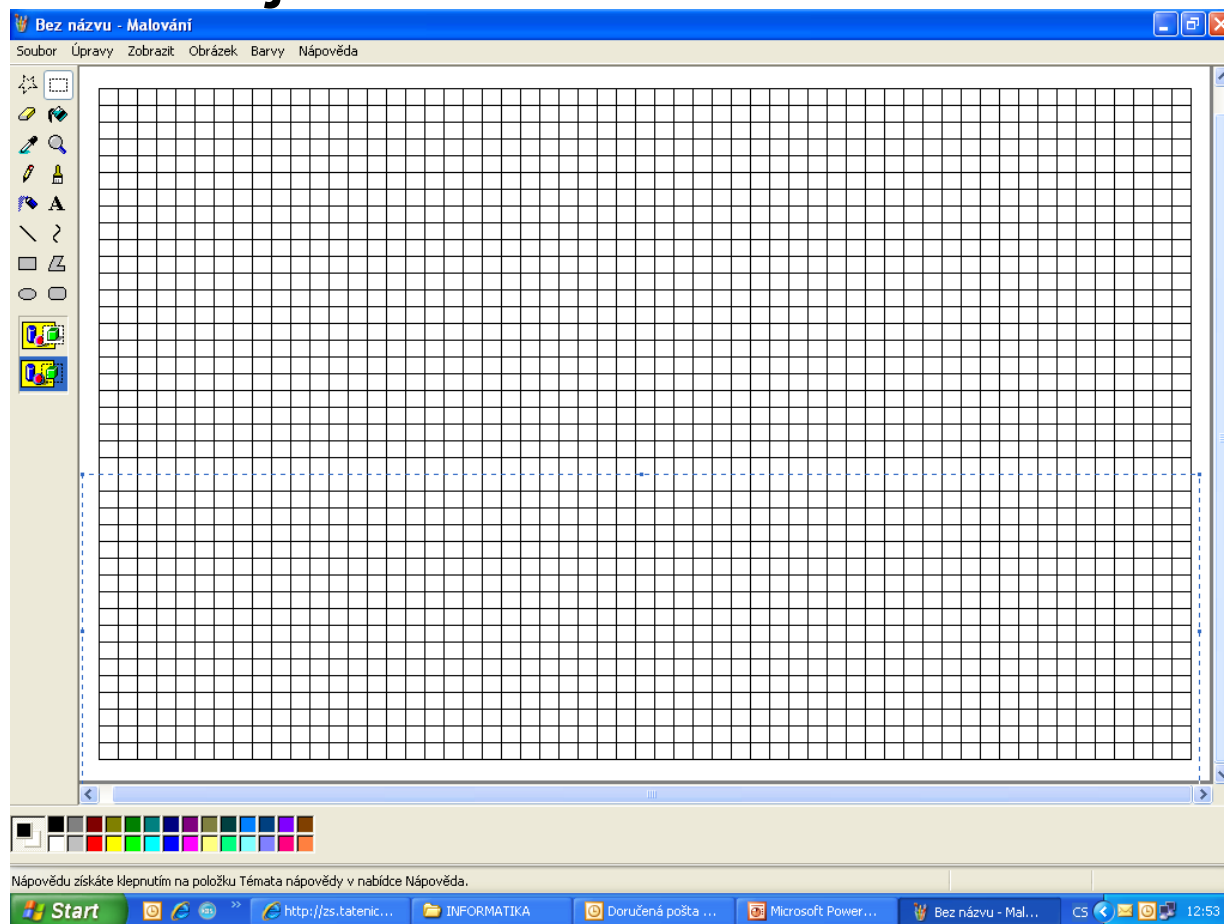
MOZAIKA

- Pomocí nástroje „**Výběr**“ označíme čtverec a se současným stiskem klávesy **Ctrl** přesunujeme jeho kopii. Dbáme na přesné umístění druhého čtverce tak, aby se obě strany vzájemně překrývaly.
- Následně dva spojené čtverce označíme a celý postup opakujeme až vytvoříme celý řádek.
- Celé řádky kopírujeme stejným způsobem...



MOZAIKA

- Výsledkem je čtvercová síť - **rastr**:

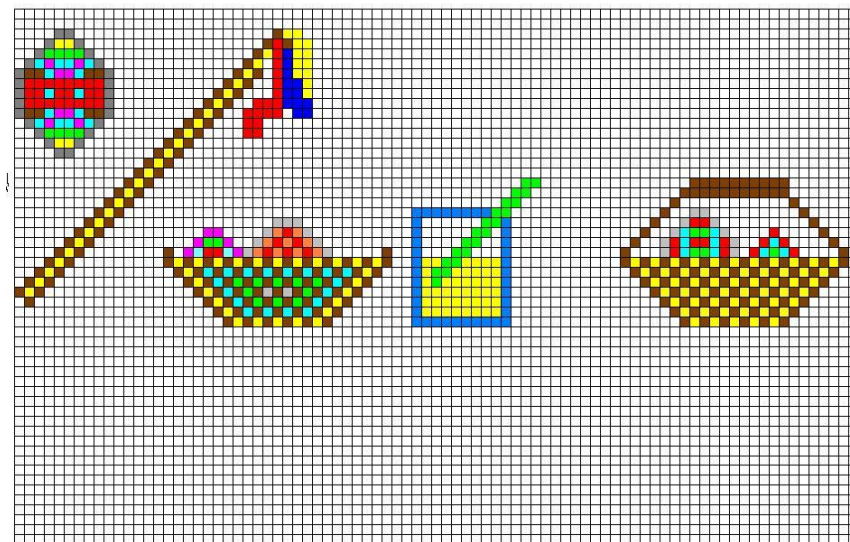
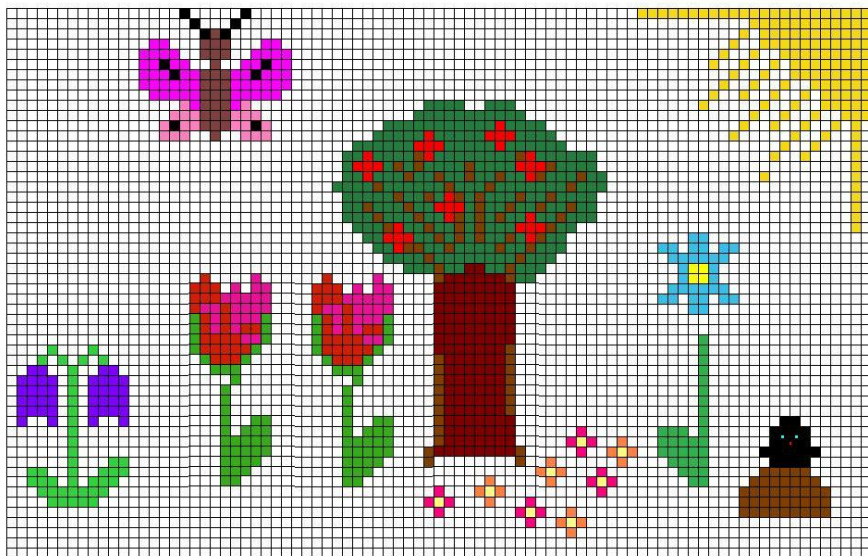


MOZAIKA

- Ve čtvercové síti tvoříme mozaiku vybarvováním čtverců pomocí nástroje „**Plechovka**“ ...
- Pokud omylem zabarvíme síť čtverců, stiskem kláves **Ctrl + Z** se vrátíme o krok zpět...
- Hotová mozaika představuje rastrovou grafiku, kdy je celkový obrázek tvořen jednotlivými barevnými body – tzv. **pixely** podobně jako u **digitální fotografie**.

MOZAIKA

- Ukázky mozaiky – tzv. **rastrová grafika**:



KONEC